

MAGYARORSZÁG KÉZILABDA KISISKOLÁS JÁTÉKPROGRAM 2017

(Eltérő verseny és játékszabályok)

Kedves játékvezető sportbarátom!

Február végétől, 4 játéknapon lesz lehetőséged, U8-as (2009-2011) gyerekek kézilabda mérkőzésein, játékvezetőként kipróbálni magadat!

A komoly felelősséggel járó feladat sikeres teljesítéséhez kívánunk jelen összeállítással segítséget nyújtani.

Természetesen, ahogy a játék alapjaival ismerkedő gyerekek, úgy Te is – játékvezetőként – kezdő vagy, és nem kívánja senki, hogy hibátlan legyen a működésed. Azonban az alapvető szabályok ismeretén és alkalmazásán túl még egy nagyon fontos elvárásnak is eleget kell tenned.

Engedd játszani a gyerekeket, élvezzék a játékot! A Te feladatod, hogy ez játék, bizonyos szabályok betartása között, a kézilabdázással ismerkedőknek örömet okozzon!

Nem csak vezetni kell a mérkőzéseket, hanem, ha szükséges megmutatni, megmagyarázni a helyes felállásokat, a dobások végrehajtását, az esetleges szabálytalanságok okát. A sípjelek, karjelzések nem elegendők, hiszen lehetséges, hogy nem is értik mit mutattál, jeleztél. Türelemmel, megértéssel, nem a szabályok merev alkalmazásával elérheted, hogy még az elfogult szülők, a csapat hivatalos személyei is partnernek fognak tekinteni.

A sikeres működés Neked is örömet, elismertséget okoz, és hidd el ez jó érzés. Egy lépés abba az irányba, hogy komolyabban foglalkozz a kézilabdával.

A játékvezetéshez szükséges alapvető tudnivalók:

Leány és Fiú U8, U7

Korosztályok:

- FU8 – LU8 korosztály: 2009.01.01. és 2011.12.31. között születettek

- FU7 – LU7 korosztály: 2010.01.01. és 2011.12.31. között születettek

A legkorábbi kezdési idő 09:00 óra, a legkésőbbi kezdési idő 18:00 óra, kivéve, ha a csapatok más időpontban állapodnak meg.

Játéknapok:

2018. február 24-25.

2018. március 24-25.

2018. április 21-22.

2018. május 26-27.

A mérkőzéseket nemzeti ünnepen megrendezni, lejátszani tilos!

Játéktér

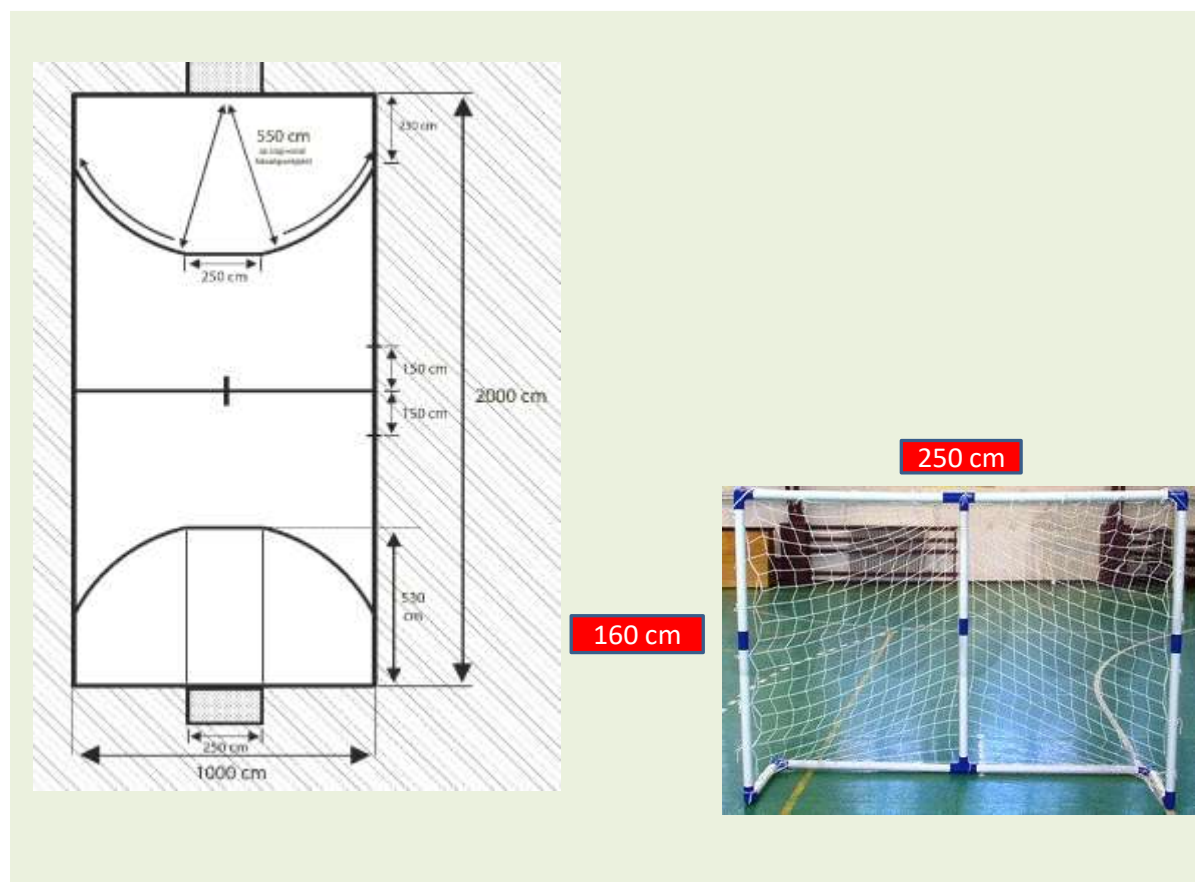
A játéktér téglalap alakú terület, amelynek **hossza 20 méter, szélessége 10 méter.**

A **kapuelőtér vonal** a kapu közepéből húzott **5,5 méter** sugarú félkörív.

Az **alap** – és **oldalvonal** 5 centiméter széles folytonos vonal.

A **cserevonal** a középvonaltól mindkét irányban 150 cm távolságra lévő 15 cm hosszú szakasz.

A **kapu** az alapvonal közepén áll, mérete: **150 -160** centiméter magas és **240 -250** centiméter széles.



Játékidő

A játékidő **2 x 10 perc** (2 perc szünettel), **időkérés nincs.**

A játékidő a játékvezető kezdődobásra adott sípjelével kezdődik, és a nyilvános időmérő berendezés automatikus zárójelzésével vagy a versenybíró zárójelzésével végződik. Ha ilyen jelzés nem hangzik el, a játékvezető, versenybíró sípol és jelzi, hogy letelt a játékidő.

A zárójelzés előtt közvetlenül (félidei vagy mérkőzés végi jelzéskor, valamint a hosszabbítás félidejénél), vagy a zárójelzéssel egy időben elkövetett szabálytalanságokat és sportszerűtlen magatartást a zárójelzés után is büntetni kell még akkor is, ha a megítélt szabaddobás vagy büntetődobás a zárójelzés elhangzásáig nem végezhető el.

A dobást meg kell ismételni, amennyiben a zárójelzés (félidei, mérkőzés végi, vagy meghosszabbítás) pontosan a szabaddobás vagy büntetődobás végrehajtásakor szólal meg, vagy éppen akkor, amikor a labda az elvégzett szabaddobás vagy büntetődobás után még a levegőben van.

Mindkét esetben a játékvezetők a szabaddobás vagy büntetődobás eredményét megvárva fejezhetik be a mérkőzést.

Labda

A **labda**: bevonatos szivacsanyagú, 13-14 centiméter átmérőjű, 100-130 gr súlyú.

Csapat, játékoscsere, felszerelés

A játéktéren egy időben **3 mezőnyjátékos** és **1 kapus** tartózkodhat.

Egy mérkőzésre legalább **4** és legfeljebb **8** játékost lehet benevezni.

A **kapus** a mezőnyben **nem** szerepeltethető mezőnyjátékosként.

Koedukált csapatok benevezésére lehetőség van: fiúcsapatokban szerepelhetnek leányok.

A kisiskolás korosztályokba benevezett játékosok elektronikus, fényképes regisztrációját a jogviszonyt igazoló okmány másolatának csatolásával a csapat számára az első játéknappal el kell végeznie az MKSZ rendszerében.

Egy játékosnak maximum két játékgengedélye lehet, beleértve az összes Magyar Kézilabda Szövetség által kiírt utánpótlás-versenyt.

Minden játékosnak érvényes igazolással és játékgengedéllyel, illetve **sportorvosi engedéllyel** (6 hónapnál nem régebbi) kell rendelkeznie. Az orvosi igazolás meglétét sportszervezet esetén a Versenyigazolvány „Sportorvosi engedély” oldalán lehet igazolni, míg oktatási intézmény esetén a Gyermekkézilabda Igazolvány „Sportorvosi engedély” oldalán lehet. A játékokon szereplő versenyzőknek érvényesen orvosi engedélyt sportszervezet esetén csak sportorvos, oktatási intézmény esetén iskolaorvos is igazolhat. **Ennek hiányában a mérkőzésre kirendelt játékvezető vagy versenybíró nem engedi pályára lépni a játékost.**

A csapat a mérkőzés folyamán legfeljebb **4 hivatalos személyt** foglalkoztathat.

A kisiskolás játékok mérkőzésein csak azok az edzők működhetnek, akik rendelkeznek a 2017-2018-as versenyévre érvényes edzői működési engedéllyel. Az edző működési engedélyt a „csapatgyűjtők” elején kell elhelyezni, sorszámát a versenyjegyzőkönyvbe az edző neve mellé be kell írni. Amennyiben a mérkőzésen nevezett hivatalos személyek között

nincs működési engedéllyel rendelkező személy, akkor csak három fő hivatalos személy nevezhető.

Az U8 és az U7-es korosztályokban nincs megkötés a védekezésre vonatkozóan, de tilos a támadás és védekezés célzott cseréje.

Minden, a mérkőzésre nevezett játékosnak az első félidőben **minimum 5 perc játéklehetőséget** KÖTELEZŐ biztosítani. Cserélni a fenti szabály megtartása mellett szabadon lehet.

A cserék játéktérre lépését a versenybíró ellenőrzi. Módja: a játék kezdetekor játéktéren lévő játékosok 5 perc folyamatos pályán tartózkodás után a játékvezető „Time out” jelzésekor cserélnek az addig még nem játszó társaikkal.

Az első félidőben másképpen cserélni csak sérülés esetén lehet. A második félidőben a játékosok szabadon cserélhetők.

A cserejátékosok a mérkőzés alatt - anélkül, hogy a versenybírónál cserére jelentkeznének - bármikor és ismételten cserélhetők (lásd azonban az előző bekezdéseket), ha a lecserélt játékosok a játéktérrel már elhagyták .

A játéktérrel elhagyni és oda belépni csak a saját cserehelyen szabad. Ugyanez érvényes a kapuscserére is.

A szabálytalan cserét a vétkes játékos időleges kiállításával kell büntetni. Amennyiben egy adott helyzetben ugyanabból a csapatból többen is szabálytalanul cserélnek, akkor csak azt a játékost kell büntetni, aki először szabálytalankodott.

A mérkőzés az ellenfél javára ítélt szabaddobással folytatódik.

Ha egy játékos (az alaplétszámon felül), többletjátékosként, csere nélkül lép a játéktérre, vagy egy játékos a cserehelyről jogosulatlanul játékba avatkozik, időlegesen ki kell állítani és a csapatból egy másik játékosnak 1 percre el kell hagyni a játéktérrel.

Ha az időlegesen kiállított játékos a kiállítási idő alatt a játéktérre lép, újabb 1 percre ki kell állítani és az előző kiállításból megmaradt idő tartamára egy másik játékosnak el kell hagynia a játéktérrel.

Mindkét esetben a mérkőzés az ellenfél javára ítélt szabaddobással folytatódik

A csapat mezőnyjátékosainak és kapusainak olyan egységes öltözéket kell viselniük, amelynek színe az ellenféltől világosan megkülönböztethető. Amennyiben a mérkőzés játékvezetői úgy ítélik meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, a jegyzőkönyvben jelölt „B” csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani. Egy játéknapra két eltérő színű mezkészletet kell egy csapatnak vinnie.

A játékosoknak cipőt kell viselniük.

A játékosokat veszélyeztető vagy jogtalan előnyt biztosító tárgyak nem viselhetők. Ilyenek pl.: a fej és arcvédők, maszkok, kesztyűk, karkötők, karórák, gyűrűk, láncok, fülbevalók, látható helyen lévő piercingek, keret és rögzítés nélküli szemüvegek, valamint minden olyan tárgy, amelyek a játékosokat veszélyeztetik.

Ha egy játékos a többieket veszélyeztető tárgyat visel, a mérkőzésen nem szerepelhet addig, amíg a szabálytalanságot meg nem szüntetik.

Sérüléskor a játékvezető engedélyezheti, hogy a játékidő megszakítása után – az érintett csapatból - két részvételre jogosult személy a cserehelyen a játéktérre lépjen, és a sérült játékosnak segítséget nyújtson.

A kapus

A kapus a kapuelő térben védekezés céljából a labdát bármely testrészével érintheti.

A kapus a kapuelő térben korlátlanul mozoghat a labdával – figyelmen kívül hagyva a mezőnyjátékosokra érvényes előírásokat. A kidobás végrehajtását azonban nem halogathatja.

A kapus mindaddig nem érintheti a kapuelő téren kívül a talajon fekvő, vagy guruló labdát, amíg a kapuelő térben tartózkodik.

A kapus lábszárral, vagy lábbal nem érintheti a mezőny irányába mozgó labdát.

A **kapus** a mezőnyben **nem** szerepeltethető mezőnyjátékosként.

A kapuelő tér

A kapuelő térben csak a kapus tartózkodhat. Belépésnek tekintjük azt, ha a kapuelő teret, beleértve a kapuelő térvonalat, egy mezőnyjátékos valamely testrészével megérinti.

A mezőnyjátékos kapuelő térbe lépését a következők szerint kell elbírálni:

- a) kidobás, ha a támadó csapat labdát birtokló játékosa az ellenfél kapuelő terét megérinti. Ugyancsak kidobás, ha a játékos az ellenfél kapuelő terébe labda nélkül lép be és ezáltal előnyt szerez ;
- b) szabaddobás, ha a védőjátékos kapuelő térbe való belépésével nem tiszta gólhelyzetet akadályozott meg ; („belül védekezés”)
- c) büntetődobás, ha a védőjátékos a kapuelő térbe való belépésével egy tiszta gólhelyzetet akadályoz meg .

A kapuelő térbe lépés következmény nélkül marad:

- a) ha a játékos a labda eldobása után lép a kapuelő térbe úgy, hogy az az ellenfélnek nem hátrányos;
- b) ha egy játékos labda nélkül lép a kapuelő térbe és ezáltal nem szerez előnyt.

A labda „játékon kívül” van, ha azt a kapus a kapuelő térben birtokolja – kezében tartja. A labdát ekkor kidobással kell ismét játékba hozni .

Ha a védőcsapat játékos védekezési kísérletnél megérinti a labdát, amelyet azután a kapus elfog, vagy a labda megáll a kapuelő térben, a játék kapuskidobással folytatódik.

Ha a labdát a saját kapuelő térbe játsszák a következők szerint kell ítélni:

- a) gól, ha a labda a kapuba kerül;
- b) szabaddobás, ha a labda a kapuelő térben marad, vagy ha a kapus megérinti, és az nem jut a kapuba (13:1 b);
- c) bedobás, ha a labda az alapvonalon túlra jut – a kapun kívül (11:1);
- d) a játék tovább folytatódik, ha a labda keresztül halad a kapuelő téren és a mezőnybe jut anélkül, hogy a kapus megérintette volna.

A kapuelő térből a mezőnybe visszakérülő labda játékban marad.

Játék a labdával

Megengedett

A labdát kézzel (nyitott vagy zárt), karral, fejjel, törzssel, combbal és térdel dobni, elfogni, megállítani, lökni, vagy ütni.

A labdát legfeljebb 3 mp-ig szabad tartani akkor is, ha az a talajon van.

Az elfogott labdával legfeljebb 3 lépést szabad megtenni.

Futás vagy állás közben:

- a) egyszer a talajra dobni és egy, vagy két kézzel ismét elfogni;
- b) ismételten egy kézzel a talajra ütni (egykezes labdavezetés) és azután egy vagy két kézzel ismét elfogni, illetve felvenni;
- c) ismételten egy kézzel gurítani és azután egy vagy két kézzel újra elfogni.

Mihelyt azonban a labdát egy vagy két kézzel ismét elfogják, legfeljebb 3 lépés, illetve 3 mp után tovább kell játszani. („kétszer indulás”, „borítás”)

A labda vezetése (talajra dobása vagy ütügetése) akkor kezdődik, ha a játékos valamely testrészével megérinti a labdát és azt a talajra irányítja.

Ha a labda egy másik játékost, vagy a kaput érintette, szabad újból vezetni és ismét elfogni.

A labdát térdelve, ülve vagy fekve tovább játszani.

Nem megengedett:

A már birtokba vett labdát egynél többször megérinteni anélkül, hogy az közben a talajt, egy másik játékost, vagy a kaput érintette volna. A többszöri érintés azonban elfogadható (nem szabálytalan) akkor, ha a labda elfogása, megállítása vagy másféle megszerzési kísérlete közben az azonnali birtokbavétel (elfogás) nem sikerült; („fogáshiba”)

A labdát lábbal vagy lábszárral (térd alatt) érinteni kivéve, ha azt az ellenfél dobta a játékosra.

Ha a labda a játéktéren levő játékvezetőt érinti, a játék folytatódik.

Ha a labdát birtokló játékos egy vagy két lábbal a játéktéren kívülre mozog (bár a labda még a játéktéren belül marad), - pl. azért, hogy egy védőjátékost megkerüljön -, az ellenfél javára kell szabaddobást ítélni .

Amennyiben a támadócsapat egyik játékosa labda nélkül elhagyja a játékteret, a játékvezetőnek fel kell szólítani a visszatérésre. Ha a játékos ezt nem teljesíti, vagy csapatánál ez megismétlődik, további felhívás nélkül az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. Az ilyen szabálytalanság nem jár személyes büntetéssel.

Szabálytalanságok, sportszerűtlen magatartás

Megengedett cselekedetek

- a) nyitott kézzel a labdát kijátszani az ellenfél kezéből;
- b) hajlított karokkal, az ellenféllel testi kapcsolatot felvenni, őt ilyen módon ellenőrizni és kísérni;
- c) pozícióért való küzdelemben törzssel az ellenfelet elzárni;

Szabálytalanságok, amelyek alapesetben nem vezetnek személyes büntetéshez

Nem megengedett cselekedetek

- a) az ellenfél birtokában levő labdát kiszakítani vagy kiütni;
- b) az ellenfelet karral, kézzel, lábbal elzárni vagy bármilyen testrészsel eltaszítani; amely magában foglalja akár alaphelyzetben, akár mozgásban elkövetve a veszélyes könyök használatot is;
- c) az ellenfelet (testét vagy sportöltözékét) megragadni még akkor sem, ha az szabadon tudja folytatni a játékot;
- d) az ellenfélnek rohanni vagy nekiugrani; („támadófault”)

Szabálytalanságok, amelyek személyes büntetést vonnak maguk után

Azokért a vétségekért, amelyek főleg vagy kizárólag az ellenfél testére irányulnak személyes/progresszív büntetést kell alkalmazni. Ez azt jelenti, hogy a szabaddobást vagy a büntetődobást személyes büntetéssel kell kiegészíteni, kezdve a figyelmeztetéssel, majd időleges kiállítással és végül a kizárással.

Súlyos szabálytalanságok elkövetése esetén három további büntetési szint alkalmazható:

- Szabálytalanságok, amelyeket azonnali időleges kiállítással kell büntetni ;
- Szabálytalanságok, amelyeket azonnali kizárással kell büntetni ;
- Szabálytalanságok, amelyeket azonnali kizárással kell büntetni, kiegészítve írásos jelentéssel ;

Az U7 – U8-as korosztály mérkőzésein a játékosok az egyébként büntetést érdemlő szabálytalanságokat elvértve követik el szándékosan. Inkább az ügyetlenség az ok, ezért a büntetéseket nagyvonalúan, rugalmasan alkalmazzuk, lehetőleg mellőzzük.

Döntéshozatali (ítélkezési) szempontok:

Az alábbi szempontokat, illetve azok kombinációit kell figyelembe venni a személyes büntetéseket igénylő ítéletek meghozatalakor:

- a) a szabálytalankodó játékos **pozíciója** (szemből, oldalról, vagy hátulról érkező támadás);
- b) a szabálytalan akció **mely testrészre** irányul (törzs, lövő kar, lábak, fej/torok/nyak);
- c) a szabálytalan akció **lendülete, ereje** (a testi kapcsolat intenzitása, és/vagy a szabálytalanság az ellenfél mozgása közben történt-e);
- d) a szabálytalanság **hatása**:
 - befolyása a testre és labda feletti kontrollra
 - a mozgásképeség csökkentése vagy megakadályozása
 - a folyamatos játék megakadályozása

A szabálytalanságok megítélése különös játéksituációkban nagyon fontos (pl. lövés közben, szabad résekbe való befutásnál, nagy sebességű akcióknál).

Szabálytalanságok, amelyek azonnali időleges kiállítást vonnak maguk után

Egyértelmű szándékosság esetén alkalmazzuk a leírtakat!

Bizonyos vétség esetén azonnal időleges kiállítást kell alkalmazni, függetlenül attól, hogy a játékos előzőleg kapott-e figyelmeztetés

- a) nagy intenzitással elkövetett szabálytalanságok, vagy a nagy sebességgel futó játékos elleni szabálytalanságok;
- b) az ellenfél hosszú ideig történő megtartása/fogása vagy lerántása;
- c) fejre, torokra vagy nyakra irányuló vétségek;
- d) kemény ütés a törzsre vagy lövő karra;
- e) az ellenfél megtámadásának megkísérlése, aki emiatt elveszíti a teste feletti ellenőrzést (pl. ugró ellenfél lábának/lábfejének megfogási kísérlete);
- f) nagy sebességgel az ellenfélbe való rohanás vagy ugrás.

Szabálytalanságok, amelyek kizárást vonnak maguk után

Az U7 – U8-as korosztály mérkőzésein ennek a szabálynak az alkalmazása elméleti jelentőséggel bír!

Azt a játékost, aki az ellenfelet egészségre veszélyesen megtámadja, kizárással kell büntetni. Az ellenfél egészségének veszélyeztetése következhet a szabálytalanság intenzitásából, vagy abból a tényből, hogy a játékos képtelen felkészülni az ellene irányuló szabálytalanságra, és így megvédeni sem tudja magát.

- a) futás, ugrás, illetve lövő akció közben a test feletti ellenőrzés elvesztése;
- b) az ellenfél testére irányuló különösen agresszív akció, kiemelten arcra, torokra vagy nyakra (a testi kontaktus intenzitása);
- c) a vétkes játékos gondatlan magatartása a szabálytalanság elkövetésekor.

Kizárás különösen gondatlan, veszélyes, szándékos vagy rosszindulatú akciókért (amelyeket írásban is jelenteni kell)

Amennyiben a játékvezetők különösen gondatlan, különösen veszélyes, szándékos vagy rosszindulatú/alattomos akciónak ítélnék meg egy esetet, a mérkőzés után írásos jelentést kell készíteni azért, hogy a felelős hatóságoknak lehetőségük legyen további intézkedésekről döntést hozni.

Sportszerűtlen viselkedés, amely progresszív büntetést von maga után

A leírt esetek példák a sportszerűtlen viselkedésre, amelyeket progresszíven kell büntetni, kezdve a figyelmeztetéssel.

az ellenfél formális dobásai végrehajtásának késleltetése az egy méteres távolság be nem tartásával vagy más módon; a lövés vagy átadás szándékos lábfejjel vagy lábszárral való blokkolása; egyértelmű reflex-mozgás, pl. a lábak együttes mozgása, nem büntetendő

Sportszerűtlen viselkedés, amely azonnali időleges kiállítást von maga után

Egyértelmű szándékosság esetén alkalmazzuk a leírtakat!

Bizonyos sportszerűtlen esetek jellegüknél fogva komolyabbnak minősülnek és azonnali időleges kiállítást vonnak maguk után függetlenül attól, hogy előtte a játékos vagy a hivatalos személyek kaptak-e figyelmeztetést.

Példák az ilyen viselkedésre:

- a) a hangoskodást magába foglaló tiltakozás erőteljes gesztusokkal, vagy a provokatív viselkedés;
- b) a labdás játékos a labdát nem teszi le, vagy nem ejti le a földre, hogy az ellenfél azonnal hozzájuthasson, amikor a játékvezetők csapatától elvették a labdát;
- c) a cserehelyre jutott labda szabad hozzáféréseinek megakadályozása;

Súlyos sportszerűtlen magatartás, amely kizárást von maga után

Az U7 – U8-as korosztály mérkőzésein ennek a szabálynak az alkalmazása elméleti jelentőséggel bír!

Bizonyos sportszerűtlen viselkedési formák olyan súlyosnak minősülnek, hogy kizárást vonnak maguk után. Példák az ilyen viselkedésre:

- a) a labda látványos, tüntető eldobása vagy elütése egy játékvezetői ítéletet követően;
- b) a kapus tüntetőleg nem hajlandó a büntetődobás védésére;
- c) a labda szándékos ellenfélre való dobása játékmegszakítás alatt; ha ez nagyon közelről és nagy erővel történt
- d) a dobójátékos büntetődobásnál eltalálja a kapus fejét, miközben a kapus feje nem mozog a labda irányába;
- e) a dobójátékos szabaddobásnál eltalálja a védő fejét, miközben a védő feje nem mozog a labda irányába;
- f) az elszenvedett szabálytalanság viszonzása.

Kizárás, amely különösen durva, sportszerűtlen magatartás miatt következett be (amelyeket írásban is jelenteni kell)

Amennyiben játékvezetők különösen sportszerűtlennek ítélnék meg egy viselkedést, a büntetést a következő rendelkezések alapján kell megítélni.

Az alábbi sportszerűtlenségek (a,b) szolgálnak példaként, amikor a játékvezetőknek írásos jelentést is kell készíteniük a mérkőzés után, hogy a felelős hatóságoknak lehetőségük legyen további intézkedésekről döntést hozni:

- a) bármely személy (játékvezető, időmérő, titkár, küldött, hivatalos személy, játékos, néző stb.) sértegetése vagy fenyegetése szóbeli vagy nem szóbeli módon (pl. arckifejezéssel, gesztusokkal, testbeszéddel vagy testi kontaktussal);
- b) (I) hivatalos személy játékba avatkozása a játéktéren vagy a cserehelyen, vagy
(II) egy játékos által tiszta gólhelyzet megakadályozása akár szabálytalan játéktérre lépéssel, akár a cserehelyről;

A gól

Gólt érnek el, ha a labda teljes terjedelmében túljutott a gólvonalon, amennyiben a dobás előtt vagy alatt sem a dobó, sem a játékostársai, sem a csapat hivatalos személyei nem követtek el szabálytalanságot. A kapujátékvezető két rövid sípjellel és karjelzéssel megerősíti a gól érvényességét.

Ha a labda a kapuba jut, jóllehet a védekező csapat játékosa szabálytalanságot követett el, gólt kell ítélni.

Ha a játékvezető, versenybíró a játékot megszakította, mielőtt a labda túljutott a gólvonalon, nem szabad gólt ítélni.

Ha a játékos a labdát saját kapujába játssza, az ellenfél javára kell gólt ítélni, kivéve, amikor a kapus kidobást hajt végre.

Ha a játékvezető gólt ítélt és a kezdődobáshoz sípjelet adott, a gólt már nem szabad visszavonni.

Ha a gól és a kezdődobás között elhangzik a zárójelzés, akkor ezt a gólt a játékvezetőknek kezdődobás nélkül is világosan el kell ismerni.

Az a csapat győz, amelyik több gólt ér el. Ha mindkét csapat azonos számú gólt ér el, vagy nem dobtak gólt, a játék döntetlen.

A másik csapat játékosai, jóllehet a kapuelőtér vonalánál tartózkodnak, a labdát csak akkor érinthetik, ha az teljes terjedelmével áthaladt a kapuelőtér vonalán.

Dobások

Kezdődobás

A játék az első és második félidő elején kezdődobással indul, ekkor a védekező csapat játékosai kötelesek a saját kapuelőterük előtt elhelyezkedni.

Gólt követően a labda szintén kezdődobással kerül játékba, amikor a védekező csapat játékosaira a kezdődobásnál érvényes szabály vonatkozik.

A kezdődobást a sípjel után 3 mp-en belül, a mezőny közepén kell végrehajtani, tetszés szerinti irányban.

A dobójátékosnak legalább az egyik lábával érintenie kell a középvonalat, a másik lábával azt nem lépheti át, és a végrehajtás helyét nem hagyhatja el, amíg a labdát nem továbbította.

A dobójátékos csapattársai a középvonalat a játékvezető kezdődobásra adott sípjelének elhangzásáig nem léphetik át.

A gól utáni kezdődobásnál az ellenfél játékosai azonban mindkét térfélen elhelyezkedhetnek.

A dobások (kezdődobás, bedobás, szabaddobás, 7m-es dobás) elvégzésekor a védőjátékosnak **legalább 1 méter** távolságban kell elhelyezkedni a dobást végrehajtó játékostól.

Bedobás

Bedobással kell játékba hozni a labdát, ha az teljes egészében áthaladt az oldalvonalon, vagy utoljára a védekező csapat játékosát érintve, a saját alapvonalon túlra jutott. Ha a labda a mennyezetet vagy a játéktér feletti tárgyat érintett, úgyszintén bedobás következik.

A bedobást sípjel nélkül az a csapat hajtja végre, amelynek játékosai nem érintették utoljára a labdát, mielőtt az túljutott az oldal- és alapvonalon, illetve megérintette a mennyezetet vagy egy játéktér feletti tárgyat.

A bedobást azon a helyen kell végrehajtani, ahol a labda elhagyta az oldalvonalat. Amennyiben a labda a kapuelőtéren keresztül hagyta el a játéktérrel (a kaput kivéve), akkor a bedobást **a kapuelőtér-vonaltól legalább 1 méterre**, a mezőny irányába kell végrehajtani.

A bedobást végző játékosnak egyik lábával a megfelelő helyen, az oldalvonalon kell állni és fenntartani a korrekt pozíciót, amíg a kezét a labda nem hagyta el. A másik láb helyzete tetszőleges.

A kidobás

Kidobással kell játékba hozni a labdát, ha

- (I) az ellenfél játékosa a kapuelő térbe lép;
- (II) a kapus a labdát a kapuelő térben magához vette, vagy a labda mozdulatlanul fekszik a kapuelő térben ;
- (III) az ellenfél játékosa a kapuelő térben guruló vagy fekvő labdát megérinti, ha a labda az alapvonalon túlra került, amennyiben azt utoljára a kapus vagy az ellenfél játékosa érintette.

Ez azt jelenti, hogy ezekben az esetekben a labda nincs játékban és a mérkőzés kidobással folytatódik. Ez érvényes abban az esetben is, ha a kidobás megállapítása után vagy mielőtt azt végrehajtották volna, valaki hibát követett el.

A kidobást sípjel nélkül a kapuelő térből a kapuelő térvonalon keresztül kell végrehajtani.

A kapuskidobást akkor kell végrehajtottnak tekinteni, ha a kapus által eldobott labda teljes terjedelmével áthaladt a kapuelő térvonalon.

Szabaddobás

A játékvezetőnek biztosítani kell a játék folyamatosságát azzal, hogy elhamarkodott szabaddobás ítélettel nem szakítja meg a játékot.

Ez azt jelenti, hogy a játékvezető nem ítél szabaddobást, ha a védekező csapat közvetlenül a támadócsapat által elkövetett szabálytalanság után labdához jut.

A játékvezető csak akkor avatkozzon játékba, ha a támadócsapat az ellenfél szabálytalansága miatt elveszíti a labdát vagy nincs olyan helyzetben, hogy a támadást folytassa.

Ha szabálytalanság miatt személyes büntetést kell alkalmazni, a játékvezető azonnal megszakíthatja a játékot, ha az a vétlen csapat számára nem jelent hátrányt. Egyébként a büntetés az akció befejezéséig elhalasztható.

Szabálytalan csere vagy többletjátékos szerepeltetése esetén a versenybíró jelzésével a játékot azonnal meg kell szakítani.

Ha a szabálytalanságot akkor követik el, amikor a labda nincs játékban, a mérkőzést a játék megszakítás helyzetének megfelelő dobással kell folytatni.

Ha a játék szabálytalanság nélkül szakad meg (a labda játékban volt), a mérkőzést szabaddobással kell folytatni:

- a) ha a megszakításkor a labdát az egyik csapat birtokolta, azt a továbbiakban is megtartja;
- b) ha a labdát egyik csapat sem birtokolta, az a csapat tartja azt meg, amelyiknél a megszakítást megelőzően volt.

A labdát birtokló csapat elleni szabaddobás ítéletnél, ha a labda ennek a csapatnak az egyik játékosánál van, azt azon a helyen, ahol éppen van, azonnal el kell engedni vagy a talajra tenni, hogy a labda megjátszható legyen.

A szabaddobást a játékvezető sípjele nélkül elvileg azon a helyen kell végrehajtani, ahol a szabálytalanságot elkövették.

Szabaddobás végrehajtásakor a támadó csapat játékosainak **1 méternél távolabb** kell tartózkodniuk az ellenfél kapuelőtér-vonalától.

Szabaddobás elvégzésekor a védőjátékosnak **legalább 1 méter** távolságban kell elhelyezkedni a dobást végrehajtó játékosától.

Büntetődobás

Büntetődobást kell ítélni:

- a) az egész játéktéren a tiszta gólhelyzet szabálytalan megakadályozásáért az ellenfél játékosa vagy hivatalos személye által;
- b) tiszta gólhelyzetben elhangzott jogosulatlan sípjel esetén;
- c) a tiszta gólhelyzet megakadályozásáért a játékban illetéktelen személy beavatkozása által, pl egy néző belép a játéktérre, vagy sípjellel megállítja a játékost.
Rendkívüli kényszer esetén – pl. áramkimaradás – szintén ezt a szabályt kell alkalmazni, ha a játék a tiszta gólhelyzet pillanatában szakadt meg.

A büntetődobást a játékvezető sípjele után 3 mp-en belül, mint kapuralövést kell végrehajtani.

A büntetődobást a kapuelőtér vonalától kell végrehajtani (5,5 méter).

A büntetődobás végrehajtása után a dobójátékos vagy társai csak akkor játszhatják meg ismét a labdát, miután az ellenfél játékosa vagy a kaput érintette.

büntetődobás végrehajtásakor a támadó csapat játékosainak **1 méternél távolabb** kell tartózkodniuk az ellenfél kapuelőtér-vonalától.

büntetődobás elvégzésekor a védőjátékosnak **legalább 1 méter** távolságban kell elhelyezkedni a dobást végrehajtó játékostól.

Általános rendelkezések a dobások végrehajtásához (kezdődobás, bedobás, kidobás, szabaddobás, büntetődobás)

A dobójátékos

A dobás végrehajtása előtt a dobójátékosnak a megfelelő helyzetet kell elfoglalnia. A labdának a dobójátékos kezében kell lenni.

A kidobás kivételével a dobások végrehajtásakor az egyik láb valamely részének megszakítás nélkül a talajt kell érinteni, amíg a labda a dobójátékos kezét nem hagyta el. A másik lábat szabad a talajról felemelni és ismét letenni. A dobónak ezt a helyzetet addig meg kell tartani, amíg a dobást végrehajtotta

A dobást akkor kell végrehajtottnak tekinteni, amikor a labda a játékos kezét elhagyta .

A dobójátékos csak akkor érintheti ismét a labdát, miután az egy másik játékost vagy a kaput érintette .

Valamennyi dobásból közvetlenül gól érhető el (kivéve a kidobást, amelyiknél öngól nem lehetséges).

A dobójátékos társai

Minden játékosnak az illető dobásnak megfelelő helyzetet kell elfoglalnia. A játékosoknak a korrekt pozícióban kell maradniuk mindaddig, amíg a labda a dobójátékos kezét nem hagyta el.

A dobás végrehajtásakor a dobójátékos nem adhatja át a labdát játékostársának, illetve a játékostárs nem érintheti a kezében levő labdát

A védőjátékosok

A védőjátékosoknak korrekt elhelyezkedésben kell maradniuk mindaddig, amíg a labda a dobójátékos kezét nem hagyta el

A védőjátékosok hibás felállását a kezdődobás, a bedobás vagy a szabaddobás végrehajtásakor nem kell helyesbíteni, ha a támadócsapat az azonnali végrehajtásnál nem szenved hátrányt. Hátrány esetén a felállást helyesbíteni kell.

Sípjel a játék folytatásához

A játékvezetőnek sípolnia kell:

- a) mindig kezdődobásnál, vagy büntetődobásnál ;
- b) a bedobás, a kidobás, és a szabaddobás eseteiben:

- a time out utáni játékfolytatáskor;
- a dobások végrehajtásának késleltetésekor;
- a játékosok elhelyezkedésének helyesbítése után;
- szóbeli intés vagy figyelmeztetés után

A dobójátékos vagy társainak a dobás végrehajtása alatti hibáinak következményei attól függenek, hogy a végrehajtáshoz elhangzott-e sípjel.

Ha a dobáshoz nem hangzott el sípjel, a hibákat alapvetően helyesbíteni kell, majd sípjelet adni a folytatáshoz. Az előnyszabályt azonban alkalmazni kell. Ha a csapat közvetlenül a helytelen végrehajtás után elveszíti a labdát, a dobás érvényes és a játék folytatódhat.

Ha a dobáshoz sípjel hangzott el, a végrehajtás alatti vétségeket alapvetően büntetni kell, pl. a dobójátékos felugrik, 3 mp-nél tovább tartja kezében a labdát, vagy még a labda megjátszása előtt elhagyja helyét. Azt is büntetni kell, ha a játékos a sípjel után, de mielőtt a labda a kezét elhagyta, szabálytalan helyzetet vesz fel. Ezekben az esetekben a vétség helyén a másik csapat szabaddobással folytatja a mérkőzést. Előnyszabályt kell alkalmazni, ha a dobójátékos csapata elveszíti a labdát, mielőtt a játékvezető beavatkozhatott volna.

A sípjelet követő dobások végrehajtásakor elkövetett minden vétséget azonnal büntetni kell. Olyan vétségekről van szó, mint pl. a dobójátékos ismét érinti a labdát, mielőtt az egy másik játékos vagy a kaput érintette, a labdát vezeti, vagy a talajra teszi, és ismét felveszi.

Ekkor szabaddobás következik az ellenfél javára, figyelembe véve az előnyszabály lehetőségét.

Azt a védőjátékost, aki a dobás végrehajtását zavarja, pl. szabálytalan helyzetet foglal el vagy helytelenül elmozog, büntetni kell, akár dobás előtt, akár dobás közben teszi (mielőtt a labda a dobójátékos kezét elhagyta).

Ez attól függetlenül érvényes, hogy a dobáshoz elhangzott-e sípjel vagy nem

Azt a dobást, amelyiket a másik csapat szabálytalansággal megzavart, alapvetően meg kell ismételni.

Büntetések

Büntetések: figyelmeztetés; 1 perces kiállítás; a harmadszori kiállítás kizárást von maga után.

A súlyos szabálytalanságért, sportszerűtlen magatartásért azonnali piros lappal kizárt játékos a soron következő egy mérkőzésen nem szerepelhet. Minden egyéb esetben a kézilabdázás érvényben lévő játékszabályait kell alkalmazni.

A korosztályok programjában óvás nem lehetséges.

Nézők viselkedése:

Ha bekövetkezik a sportszerűtlenség, akkor, amíg a vétkes szurkoló nem hagyja el mérkőzés helyszínét, a mérkőzés nem folytatható. Ha a vétkes és az érintett csapat azonosítható, de a szabályszegő nem távozik, akkor a mérkőzés törlésre kerül a programból. Súlyos sportszerűtlenség esetén az érintett sportszervezetet az MKSZ a játékprogram teljes idejére és szintjére kizárhatja a további küzdelmekből.

A játékvezetőknek joguk van a mérkőzést megszakítani vagy félbeszakítani. A félbeszakítás előtt azonban a játék folytatása érdekében mindent meg kell tenni.

Játékvezetők

Az U7 – U8 korosztályba tartozók mérkőzéseit egy játékvezető vezeti.

A játékvezető felügyelete a játékosok és hivatalos személyek magatartása felett a sportlétesítménybe való megjelenéskor kezdődik és annak elhagyásáig tart.

A játékvezetők felelősek a játéktér, a kapuk és a labdák állapotának mérkőzés előtti ellenőrzéséért. Ők döntenek el, hogy melyik labdával játszanak.

Ezenkívül a játékvezetők ellenőrzik, hogy a csapatok az előírás szerinti sportöltözékben jelen vannak-e, ellenőrzik a versenyjegyzőkönyvet ill. ellenőrzik a játékosok felszerelését.

A játékvezetők gondoskodnak arról, hogy a játékosok és a hivatalos személyek száma a cserehely határain belül megfelelő legyen. Megállapítják mindkét csapatfelelős jelenlétét és azonosságát. Minden pontatlanságot meg kell szüntetni.

A sorsolást a mérkőzés megkezdése előtt a játékvezető, mindkét részről a csapatfelelős, egy hivatalos személy vagy egy játékos (például: csapatkapitány) jelenlétében végzik el.

A játékvezetői jelzések: 1. Belépés a kapuelőterbe

2. Szabálytalan labdavezetés



3. Lépés- és időszabály megsértése

4. Átkarolás, megragadás, lökés

5. Ütés



6. Támadó szabálytalanság 7. A bedobás iránya 8. Kidobás (A kapuelőter megsértése)



9. A szabaddobás iránya



13. Figyelmeztetés (sárga), 14. Időleges kiállítás (2 perc)

Kizárás (piros), tájékoztatás

írásos jelentésről (kék)



15. Játékidő megszakítás



16. Engedély a játéktérre belépésre két jogosult részére, time out alatt



A jelen játékprogramban nem említett esetekről az érvényben lévő „A Kézilabdázás Szabálykönyve” rendelkezik.

Versenybíró

Alapvetően a versenybíró felelős a játékidő, a játékidő megszakítás és az időlegesen kiállított játékosok kiállítási idejének méréséért.

A versenybíró alapvetően felelős a csapatnévsorért, versenyjegyzőkönyvért, a később érkező játékosok belépéséért és a játékjogosultsággal nem rendelkező játékosok részvételéért.

Egyéb feladatokért, a cserehelyen tartózkodó játékosok és a hivatalos személyek létszámaért, valamint a szabályos játékoscseréért.

Alapvetően a versenybírónak kell szükség esetén a játékot megszakítania.

Amennyiben nem áll rendelkezésre nyilvános időmérő berendezés, a versenybíró mindkét csapatfelelőst tájékoztatja a lejátszott, vagy a még hátralévő játékidőről, különösen játékidő megszakítás után.

Amennyiben a nyilvános időmérő berendezés nem rendelkezik automatikus jelzéssel, a versenybíró felelős a félidő vagy a mérkőzés végén a zárójelzés megadásáért.

Amennyiben a nyilvános időmérő berendezés nem alkalmas arra, hogy az időleges kiállítások idejét jelezze, a versenybíró a kiállított játékos megszámát és visszatérésének idejét felírja egy tájékoztató lapra, melyet a versenybírói asztalon felállít.

Melléklet

A játékvezetőnek a mérkőzések vezetésén felül is vannak feladatai, kötelességei.

A játékvezető megjelenése, magatartása, viselkedése, kommunikációja

A játékvezető szerez érvényt a játékszabályoknak, s mind a játéktéren, mind a nézőtéren biztosítja a mérkőzés sportszerű lebonyolítását. A játékvezető erkölcsileg és fegyelmileg felelős a mérkőzés igazságos, pártatlan, szabályszerű levezetéséért.

E feladatok végrehajtását segít a játékvezetők fegyelmi jogköre. A szabályok értelmében a hozott ítéleteik jogerősek és megváltoztathatatlanok, azokat azonnal, bírálat és késedelem nélkül végre kell hajtani.

Előfordulhat olyan eset, amelyet nem tartalmaznak a játékszabályok. Ilyenkor a játékvezető felelőssége hogy az adott esetet optimálisan alkalmazható szabályok szellemében bírálják el.

Igyekezünk (kötelező) udvariasan viselkedni!!

Köszöntsük udvariasan, barátságosan a bennünket fogadókat, sportbarátokat, edzőket, csapatvezetőket, a versenybírókat

Egyeztetni a csapatokkal a mez színeket. Figyelembe kell venni a versenykiírás ide vonatkozó szabályait

A korrekt megjelenéshez, fellépéshez az MKSZ által biztosított mez/játékvezetői felszerelés tartozik. Adjuk meg a tiszteletet a résztvevő csapatoknak.

Feladatok a játéktéren mérkőzés előtt:

Baráti kézfogás mindkét csapat edzőjével, cserepadon helyet foglaló vezetőkkel – mindkét játékvezetőnek ott kell lenni. A „Jó mérkőzést” - nél nem kell sokkal többet mondani, de azt barátságosan, önbizalommal, a szemekbe nézve.

Üdvözölni azt, aki a versenybírói asztalnál ül.

A játékvezetők kapcsolatteremtő és kommunikációs eszközei:

- A. a **síp**
- B. a **karjelzések**
- C. a **segédeszközök** (sárga és piros és kék lapok)
- D. és ha kell, a **közlés** (szóbeli kiegészítés)
- E. a **mimikai** kifejezések (pl. a mosoly)

Az ítéletek szóbeli kiegészítése a játékosok felé, a nyugodtság, a mosoly, a segítő szándék kiemelten fontos ennek a korosztálynak a mérkőzésein.

Bizony könnyen előfordulhat ilyen kis gyerekeknél, hogy egy esetleges sérülés után elsírják magukat, egy rossz megoldás után megsértődnek, durcásak lesznek, netán egy kis hiszti is előfordulhat. Ilyenkor a **megértés, a türelem, egy kis nyugtatás, biztatás** többet ér, célra vezetőbb, mint a szabályok merev alkalmazása. Az ápolni belépőkkel szembeni megértés azonban nem terjedhet ki a játékvezető engedélyének figyelmen kívül hagyására.

Cserhely rendje

- A cserhelyen csak a hivatalos személyek és a játékosok tartózkodhatnak.
- 1 hivatalos személy állhat, mozoghat,
- A hivatalos személy:
 - Eligazítást ad,
 - Segíti a játékos cserét,
 - Taktikai utasításokat ad,
 - Egészségügyi gondozást végez,
 - Konzultálhat (versenybíró, játékvezető)

Nem engedhető meg, hogy a hivatalos személyek (elsősorban az edző) a játékvezető tevékenységét kritizálja, esetleg sértő módon viselkedjen. Ha a higgadt szóbeli kérés ellenére is folytatja ezt a cselekményt a büntetési fokozatok figyelembe vételével kell eljárni.

Szintén nem megengedett, hogy a játékosok a cserhelyen felállva buzdítsák a társaikat.

A nézők viselkedése

Jellemzően a szülők, a rokonok, barátok alkotják a nézőközönséget. Az elfogultságuk érthető, és bizonyos határok között tolerálható. A megbotránkoztató viselkedés, a sértegetés, a trágárság azonban nem megengedhető, és a büntetéseknél ismertetett módon kell eljárni.